C# para iniciantes – Udemi

1. O que é .NET e o que é possível fazer com C#?

Bibliotecas são módulos que estendem a linguagem de programação.

Plataforma é um conjunto de bibliotecas. .NET é uma plataforma onde se encontram as bibliotecas. Múltiplas linguagens de programação podem utilizá-la.

C# é uma linguagem de programação da Microsoft.

Em 2020 existiam 3 ambientes: .NET framework, .NET Core e Xamarin – a Microsoft unificou?

Ambiente MONO (não é oficial da Microsoft) – roda em qualquer sistema e serve para criar qualquer coisa.

1. Instalação do .NET Framework

Ok

<https://dotnet.microsoft.com/en-us/learn/dotnet/hello-world-tutorial/create>

<https://tecnoblog.net/responde/7-maneiras-de-abrir-o-prompt-de-comando-no-windows-10-e-11/>

1. –
2. Montando ambiente de desenvolvimento com o Visual Studio

O que é o Visual Studio? – Ambiente de desenvolvimento integrado – ferramenta utilizada para criar aplicações com C#.

2. Entendendo a estrutura de um programa C# - arquivos da linguagem C# tem extensão .cs.   
   Estrutura inicial de um programa c#: using – módulos; pacote; biblioteca – cada conjunto de funcionalidades está dentro de um módulo. Só inserir o que será usado do C#. Serve para diminuir o tamanho do programa para que não seja muito grande mesmo sendo um código simples – economiza memória, fica mais simples.

Módulo System – C# seja capaz de manipular coisas do sistema operacional do usuário. Text – permite que manipule textos. Threading Tasks   
Ver vídeo: o que é um processador e para que serve?

1. Cada comando que coloca no programa C# é necessário finalizar com ;.

Para aparecer no console, iniciar o código com Console.  
\n = caracter de escape – diz para o computador para quebrar uma linha = escrever WriteLine.

Alinhar código = ctrl KD

Navegar nas pastar do Windows via CMD

Cd nomeDaPasta=> abre uma pasta

Cd .. => volta uma pasta

Explorer (nome do arquivo pra abrir)

GIT – Estudar

Git status => identifica o que há modificado

Git add . (OU) git add nome do arquivo

Git commit -m “aqui coloca msg da modificaçao”

Git push